**5 – мавзу “Компьютер графикаси”**

 **Глоссарий**

|  |  |
| --- | --- |
| **Термин** | **Ўзбек тилидаги шарҳи** |
| **видеокарта** | Компьютернинг экранида пайдо бўладиган тасвирларни яратувчи ва экранга чиқарувчи қурилма. |
| **пиксел** | Дисплей экранида сатрлар ва устунлар кесишмасидаги жой номи. |
| **Компьютер графикаси** | фаолиятнинг шундай тури-ки, унда компьютер ва махсус яратилган дастурлардан фойдаланиб, тасвирлар яратилади, мавжудлари рақамли кўринишга ўтказилади, қайта ишланади, сақланади ва қулай кўринишда тасвирланади. |
| **Оддий графика** | вақт ўтиши билан ўзгармайдиган тасвирларни яратиш билан шуғулланувчи соҳа. |
| **Компьютер анимацияси** | вақт ўтиши билан ўзгарадиган тасвирлар яратади.  |
| **Мултимедия маҳсулотлари** | расмлар ва анимация билан бирга бошқа турдаги ахборотларни, масалан, овоз ва матнни ҳам ўз ичига олади. |
| **Илмий графика** | Илмий изланишлар ва уларнинг натижаларини тасвирлаш учун ишлатиладига графика тури. |
| **Тижорат графикаси** | Иқтисодий кўрсаткичлар ва жараёнларни ёққол кўрсата билиш учун хизмат қиладиган графика тури. |
| **Конструкторлик графикаси** | Иқтисодиёт, техника, қурилиш ва бошқа соҳаларда лойҳалаш ишларини осонлаштириш, яхшилаш, жадаллаштириш ва автоматлаштиришни таъминлайдиган графика тури. |
| **Иллюстратив графика** | Хизмат кўрсатишнинг турли соҳаларида безатиш ишларида фойдаланиладиган графика тури. |
| **DPI** | Тасвирдаги пикселлар зичлигини аниқлайдиган ўлчов бирлиги(*дюймдаги нуқталар сони)*. |
| **Тасвирни импорт қилиш** | сканер, рақамли фотоаппаратдан киритиш, бошқа форматдаги расмларни киритиш (bmp, jpg, png, tif, gif, psd, pdf, wmf ва бошқалар); |
| **Тасвирни таҳрирлаш** | ўзгартиришлар киритиш, ранглар билан бўяш, чизиш, ўчириш, ёрқинлик ва аниқлик даражасини ўзгартириш. |
| **Тасвир имконияти** | бу тасвирнинг хусусияти бўлиб, бир дюм узунликдаги кесмада нечта нуқта тасвирланганлиги (ДПИ) билан ўлчанади. |
| **Bitmap** | Тасвирнинг оқ ва қора ранг тури. |
| **Нимранг тасвир** | Тасвирнинг 8 битли ранг тури. |
| **система палитраси** | Windows муҳитида ҳар бир пикселга 8 бит ажратилган ранглар жадвали. |
| **Расм ҳосил қилиш** | муайян график муҳаррир имкониятларидан келиб чиққан ҳолда турли ранглардан фойдаланиб шакл, чизма, расм чизиш. |
| **Расмни таҳрир қилиш** | тайёрланган расмга ўзгартиришлар киритиш, бир неcчта расмдан битта расм ҳосил қилиш. |
| **Расмни файл кўринишида сақлаб қўйиш** | расмни бирор ном билан компьютернинг тасшқи хотирасида сақлаб қўйиш. |
| **Сақланган расмни ўқиш** | компьютернинг ташқи хотирасида файл кўринишида сақлаб қўйилган расмни тезкор хотирага юклаш. |
| **Расмни қоғозга чоп этиш** | ҳосил қилинган ёки тезкор хотирага юкланган расмни принтер, плоттер каби чоп этиш қурилмалари орқали қоғозга чоп этиш. |
| **Photochop** | фотосуратларни таҳрир қилишда қўлланиладиган дастур номи. |
| **Layer (қатлам)** | бир неча тасвирни устма-уст жойлаштириш имконини берувчи меню. |
| **Corel Draw** | векторли расмлар билан ишлаш имкониятига эга бўлган дастур номи. |
| **Мультимедиа технологияси** | фойдаланувчини компьютер билан мулоқати учун овоз, видео, графика, матн, анимация ва бошқа воситалар ёрдамида табиий мухитни таъминлаш жараёни. |
| **Компьютер (машина) графикаси** | график ёки геомерик объектларининг хажм моделларини яратиш, сақаш, ишлов бериш ва замонавий ЭХМлар ёрдамида уларни тасвирлаш тушунилади. |
| **График интерфейс** | фойдаланувчи дастур ва маълумотлар билан ишлаётганда график элементлар ёрдамида керакли амалларни бажаришни таъминловчи оддий ва қулай восита. |
| **Растрли компьютер графикаси** | бунда тасвир уни хосил қилувчи нуқталар (пикселлар, пэллар) ёрдамида хосил қилиниши тушунилади. |
| **Растр** | бу горизонтал растр қаторлар тўплами бўлиб, бунда хар бир қатор алохида пэллар йиђиндисидан иборат бўлади. |
| **Дастурий интерфейс** | хисоблаш машинаси доирасида дастурлар ва қурилмаларни ўзаро мувофиқ тарзда ишлашини таъминлаб берувчи воситалар туркуми. |
| **Фойдаланувчи интерфейс** | бу ЭХМ ёки дастурлар таъминоти билан фойдаланувчи ўртасида мулоқатни ташкил этувчи дастурлар ва аппаратлар мажмуаси. |
| **Компьютер графикасининг операцион тизими (КГОТ)** | кўп масалали ва кўп ойнали қобиқли мухит бўлиб, у фойдаланувчининг тараққий қилган интерфейси билан таъминланган бўлиб, MS DOS операцион тизими устига қурилган устқурма бўлиб хизмат қилади. |
| **График қобиқ** | бошқа дастур ёки аппарат воситалари устига қурилган устқурма дасту**р.** |
| **Paintbrush тахрирлагичи** | бу рангли бир ойнали график тахрирлагич бўлиб, турлича мураккабликдаги рангли расмларни яратиш имконини беради. |