**AMALIY MASHG’ULOTLAR UCHUN TOPSHIRIQLAR:**

**1-amaliy mashg’ulot**

Mavzu: Corel Draw dasturining tashkil etuvchilari bilan tanishish va ishlash. Darsning maqsadi:

COREL DRAW dasturi va imkoniyatlari bilan tanishish. Identiv o’quv maqsadlari: 1. Corel Draw dasturi haqida tushunchaga ega bo’ladi.

2. Corel Draw dasturining imkoniyatlarini biladi.

3. Corel Draw dasturining ishchi oynasi tashkil etuvchilaridan foydalana oladi. Kerakli jihoz va materiallar:

 Zamonaviy kompyuter, Corel Draw dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi hamda ta’lim portallari.

 Ishni bajarish tartibi:

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. COREL DRAW dasturi yordamida yangi xujjat ochishni o’rganing.

3. COREL DRAW tafsiyanomalari bilan tanishing.

4. COREL DRAW bosh menyu bo’limlari bilan tanishing.

5. COREL DRAW ishchi oynasning asboblar paneli(Toolbox) bilan tanishing.

6. COREL DRAW Tgapsformation (Transformirovanie) paneli bilan tanishing. **Adabiyotlar:**

 1.Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2.Asqarov B va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3.F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000 g.

4.A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000 g.

**2-amaliy mashg’ulot.**

Mavzu: COREL DRAW dasturning ob’ektlari va ularning shakllari bilan ishlash. Darsning maqsadi:

 COREL DRAW ob’ektlari bilan ishlashni va to’g’ri to’rtburchak, ellips, spiral chizishni o’rganish Identiv o’quv maqsadlari:

 1 COREL DRAW dasturida To’g’ri to’rtburchak (Rectangle) asbobi yordamida istalgan to’rtburchak yoki kvadratlarni chiza oladi

2. COREL DRAW dasturida Spiral (Spiral) asbobi yordamida semetrik va logorifmik tugmalar orqali spiral turini tanlab ishlata oladi.

3. COREL DRAW dasturida Ellips (Ellipse) asbobi yordamida ellipslar va aylanalar chizishni biladi Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, Corel Draw dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari. Ishni bajarish tartibi:

 1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. COREL DRAW dasturida konturlar va tayanch nuqtalar bilan ishlashni o’rganing.

3. COREL DRAW dasturida konturlar va tayanch nuqtalar xaqida ma’lumot tayyorlang.

4. Dastur yordamida to’g’ri to’rtburchak chizishni o’rganing.

5. COREL DRAW dasturida geometrik figuralarni yaratishni o’rganing.

6. Ellips,spiral asboblarida ishlashni o’rganing.

 Adabiyotlar: 1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

**3-amaliy mashg’ulot.**

Mavzu: COREL DRAW dasturida murakkab chiziqlar va shakllar xosil qilish Darsning maqsadi:

COREL DRAW dasturida murakkab chiziqlar va shakllar xosil qilish imkoniyatlarini o’rganish. Identiv o’quv maqsadlari:

1. COREL DRAW dasturida Kordinata qog’ozli asbobi bilan parametrli reshyotka yaratadi.

2. COREL DRAW dasturida ko’pburchak asbobi (Ro1ugon) bilan ishlay oladi.

3. COREL DRAW dasturida Bez’e asbobi imkoniyatlaridan foydalanishni biladi Kerakli jihoz va materiallar:

Zamonaviy kompyuter, Corel Draw dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari. Ishni bajarish tartibi:

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. COREL DRAW dasturida kordinata qog’ozli asbobi (Graph Paper), Chizish asboblari(Freehand) bilan ishlashni o’rganing.

3. COREL DRAW dasturida ko’pburchak chizishni o’rganing.

4. Dastur yordamida to’g’ri to’rtburchak chizishni o’rganing.

5. COREL DRAW dasturida to’g’ri chizikni yaratishni o’rganing.

6. COREL DRAW dasturida Beze uskunasi bilan ishlashni o’rganing.

7. COREL DRAW dasturida egri chiziqlar guruxi uskunalari bilan ishlashni o’rganing.

**Adabiyotlar:**

 1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P. Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

**4- amaliy mashg’ulot**

Corel draw dasturida ob’ektlarni purkash, rang bilan ishlash Ishning maqsadi: Dasturda ob’ektlarni purkashni o’rganish. Imitatsiya asbobi yordamida murakkab tuzilishga ega bo’lgan bezakli shakllarni yaratish. Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, Corel Draw dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

 **Topshiriqlar**:

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. Ob’ektlarni purkash ishi qanday amalga oshirilishini o’rganing 124

3. Dastur yordamida murakkab tuzilishga ega bo’lgan bezakli shakllarni yaratish.

4. Manzarali uy rasmini chizing.

5. Rastrli rasmlar foydalangan xolda kalendar tayyorlang.

**Nazorat savollari:**

1. Imitatsiya asbobi (Artistic Media)-deganda nimani tushunasiz.

2. Кalligrafiya rejimi (Sallligraphis)da qanday chiziqlarni chizish mumkin.

3. (Vgush) rejiming vazifasini tushuntiring.

4. Ob’ektlarni purkash nima?

5. Spraylist Dialog-tugmachasining vazifasi.

6. Aylanish tugmasi (Rotation) ning vazifasi.

**Adabiyotlar**:

1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U. Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

**5- amaliy mashg’ulot**

CorelDraw dasturida maxsus effektlar yaratish Ishning maqsadi:

 Dasturda ob’ektlarga effektlar berishni o’rganish. Effekti’ menyusi yordamida turli xil effektlarni yaratish. Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, CorelDraw dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari. Topshiriqlar: 1. Effekti’ menyusi bilan tanishib chiqing.

2. Художественный способ menyu bandi yordamida ob’ektlarning turli xil ko’rinishlarini xosil qiling.

3. Obolochka buyrug’i yordamida to’rtburchak shaklidan archa, suv tomchisi shakllarini xosil qiling.

4. Interaktiv effektlar yordamida gul bargi manzarasini chizing.

5. Linza effektidan foydalanib koptok shaklini chizing.

Nazorat savollari:

1. Obolochka effekti qanday ishlarni amalga oshiradi.

2. Кalligrafiya rejimi (Sallligraphis)da qanday chiziqlarni chizish mumkin.

3. (Vgush) rejiming vazifasini tushuntiring.

4. Ob’ektlarni purkash nima ?

5. Spraylist Dialog-tugmachasining vazifasi.

6. Aylanish tugmasi (Rotation) ning vazifasi.

**Adabiyotlar**:

1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g. 126

**6- amaliy mashg’ulot**

CorelDraw dasturida matnlar bilan ishlash Ishning maqsadi:

 Dasturda matnlar bilan bajariladigan amallarni bajarish. Kerakli jihoz va materiallar:

Zamonaviy kompyuter, CorelDraw dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

**Topshiriqlar**:

1 .Matnlar hosil qilish uskunasi bilan tanishib chiqing.

2. Matnlar hosil qilish uskunasi yordamida ixtiyoriy traektoriya bo’ylab yo’naltirilgan matn hosil qiling.

3. Matn uskunasi yordamida ixtiyoriy ob’ekt ichiga matn joylashtiring.

4. Matn uskunasi imkoniyatlaridan foydalanib word faylidan matnni olib, qog’oz maydoniga joylashtiring.

5. Ixtiyoriy matnga 3 o’lchamli effektlar bering.

6. Matn uskunasi yordamida ixtiyoriy ob’ekt sirtiga matn joylashtiring. 7. Shaxsiy firma pechatini yarating.

**Nazorat savollari:**

1. CorelDraw dasturida matnlar nima uchun ishlatiladi?

2. CorelDraw dasturida matnlar bilan ishlashning qanday usullari bor?

3. 3 o’lchovli matnlar qanday qilib hosil qilinadi?

4. Matnlarning qanday parametrlari mavjud?

5. Matnlarga qanday effektlar bersa bo’ladi?

**Adabiyotlar**:

1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y. 127

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O. Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

**7-amaliy mashg’ulot.**

 Mavzu: Adobe Photoshop dasturi ishchi oynasining tashkil etuvchilari bilan tanishish va ishlash Darsning maqsadi:

Adobe Photoshop dasturi imkoniyatlarini o’rganish. Identiv o’quv maqsadlari:

1. Adobe Photoshop dasturi haqida tushunchaga ega bo’ladi.

2. Adobe Photoshop dasturining imkoniyatlarini biladi.

3. Adobe Photoshop dasturining ishchi oynasi tashkil etuvchilaridan foydalna oladi. Kerakli jihoz va materiallar:

Zamonaviy kompyuter, Adobe Photoshop dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

**Topshiriqlar:**

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. Adobe Photoshop dasturini ishga tushiring.

3. Adobe Photoshop dasturi yordamida yangi xujjat ochishni o’rganing.

4. Adobe Photoshop tafsiyanomalari bilan tanishing.

5. Adobe Photoshop dasturining asosiy menyu bo’limlari bilan tanishing.

 6. Adobe Photoshop dasturida optsiyalar paneli foydalanishni o’rganing.

 7. Adobe Photoshop dasturi palitra operatsiyalari orqali nima bajarish mumkunligini o’rganing.

**Adabiyotlar**:

1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g. 8-amaliy mashg’ulot.

Mavzu: Adobe Photoshop dasturi tasvirlar bilan ishlash Darsning maqsadi:

Adobe Photoshop dasturida tasvirni o’zgartirish va asboblar paneli orqali tasvirni yaratish usullarini o’rganish. Identiv o’quv maqsadlari:

1.Adobe Photoshop dasturida Brush asbobliri bilan ishlay oladi.

2.Brush asbobi yordamida tasvirga shrixlar va o’zgartirishlar kirita oladi. Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, Adobe Photoshop dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

**Topshiriqlar:**

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. Adobe Photoshop dasturini ishga tushiring.

3. Adobe Photoshop dasturi yordamida Brush asbobi imkoniyatlarini o’rganing.

4. Adobe Photoshop xar xil turdagi mo’yqalamlar bilan chiziqlar chizishni o’rganing.

5. Adobe Photoshop dasturida Mo’yqalam o’lchamlari oynasi bilan ishlashni o’rganing.

6. Adobe Photoshop dasturida Background Eraser va Magic Eraser uskunalarini ishlatishni o’rganing.

 7. Adobe Photoshop dasturi Avtomatik o’chirish rejimi bilan ishlashni o’rganing.

**Adabiyotlar**:

1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

**9-amaliy mashg’ulot.**

**Mavzu: Adobe Photoshop dasturida matnlar bilan ishlash**

Darsning maqsadi: Adobe Photoshop dasturida matnlar yaratish, matnlarni taxrirlash va ularga effektlar berish usullarini o’rganish. Identiv o’quv maqsadlari: 1. Adobe Photoshop dasturida matnlar yaratadi va ularni taxrirlay oladi.

2. Adobe Photoshop dasturida yaratilgan matnlarga effektlarni qo’llay oladi. Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, Adobe Photoshop dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

Topshiriqlar:

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. Adobe Photoshop dasturini ishga tushiring.

3. Adobe Photoshop dasturi yordamida Ture uskunasining imkoniyatlarini o’rganing.

4. Adobe Photoshop turli xildagi matnlar ko’rinishlarini (taxrirlanadigan va taxrirlanmaydigan) yaratishni, Ture (Tekst), Layer (qatlam), Character (Shrift), Paragraph (Abzats) uskunalari va optsiyalar uskunalari orqali o’rganing.

5. Adobe Photoshop dasturida yaratilgan matnlarn tekislash usullarini o’rganing.

 6. Adobe Photoshop dasturida matnni tavsir va matn orqasiga joylashtirishni o’rganing.

7. Adobe Photoshop dasturida ko’rinmaydigan matn yaratishni o’rganing.

8. Adobe Photoshop dasturida matnga maxsus effektlar qo’llashni o’rganing.

**Adabiyotlar**:

 1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

**10-amaliy mashg’ulot**.

Mavzu: Adobe Photoshop dasturida qatlam (sloy) bilan ishlash Darsning maqsadi: Adobe Photoshop dasturida qatlam yaratishni o’rganish. Identiv o’quv maqsadlari: 1. Adobe Photoshop dasturida qatlam yarata oladi.

2. Adobe Photoshop dasturida yaratilgan qatlam ustida amallar bajaradi. Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, Adobe Photoshop dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

Topshiriqlar:

1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. Adobe Photoshop dasturini ishga tushiring.

3. Adobe Photoshop dasturini Layers palitrasi bilan tanishing.

4. Adobe Photoshop yangi qatlam xosil qilishni o’rganing.

5. Adobe Photoshop dasturida qatlamga effektlar qo’llashni o’rganing.

6. Adobe Photoshop dasturida yaratilgan qatlamni o’chirishni o’rganing. **Adabiyotlar:**

 1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. Asqarov B. va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g.

11-amaliy mashg’ulot.

Mavzu: Adobe Photoshop dasturida qatlam (sloy)lar bilan ishlash

Darsning maqsadi: Adobe Photoshop dasturida bir nechta qatlamlar yaratish va ular ustida amallar bajarishni o’rganish. Identiv o’quv maqsadlari:

1.Adobe Photoshop dasturida bir nechta qatlamlar yarata oladi.

2.Adobe Photoshop dasturida yaratilgan qatlamlar ustida bir nechta amallar bajaradi. Kerakli jihoz va materiallar: Zamonaviy kompyuter, Adobe Photoshop dasturi, ma’ruza matnlari, har xil adabiyotlar, ma’ruza daftarlari, internet tizimi xamda ta’lim portallari.

Ishni bajarish tartibi:

 1. Nazariy qism bilan tanishing.

2. Adobe Photoshop dasturini ishga tushiring.

3. Adobe Photoshop dasturini Layers palitrasi bilan tanishing.

4. Adobe Photoshop yangi qatlamlar xosil qilishni o’rganing.

5. Adobe Photoshop dasturida qatlamlarga effektlar qo’llashni o’rganing. 6.Adobe Photoshop dasturida bir nechta qatlamlarni birgalikda boshqarishni o’rganing. 7. Adobe Photoshop dasturida ikita qatlamni birlashtirishni o’rganing. 8. Adobe Photoshop dasturida yaratilgan qatlamlarni o’chirishni o’rganing. Adabiyotlar: 1. Sh.Razzoqov, Sh.Yo’ldoshev, U.Ibragimov, Kompyuter grafikasi, O’quv qo’llanma, Toshkent, 2006 y.

2. B.Asqarov va boshqalar «Kompyuter grafikasi» fanidan amaliyot ishlarini bajarish uchun uslubiy ko’rsatmalar (1-qism). Tosh. dav. texn. un-ti.- Toshkent, 2008,

3. F. Koburn, P.Makkormik «Corel Draw 9» - SPB., 2000g.

4. A.O.Kotsyubinskiy «Risunki na kompyutere» - M., 2000g. 133